

## Übungsaufgaben zum Klassendiagramm

1. Ihr örtlicher Schützenverein möchte die vorhandene Literatur zur Sportart den Mitglieder zu Verfügung stellen. Zu den zu verwaltenden Büchern sollen neben der ISBN, dem Titel und dem Autor ebenfalls noch gespeichert werden ob das Buch bereits ausgeliehen ist oder nicht.  
Dieser Sachverhalt soll ausgelesen werden und der Wert soll durch ausleihen und zurückgeben verändert werden können.

Erstellen Sie hierzu ein Klassendiagramm und vergeben Sie geeignete Datentypen.



2. Für ein mittelständisches Unternehmen soll das Bewerbermanagement mit Hilfe eines Programms digitalisiert werden. Bei einem Bewerber sind folgende Daten zu erfassen:
  - Vorname
  - Nachname
  - Geburtsdatum
  - E-Mail-Adresse
  - Schulabschluss
  - geeignet (Ja/Nein)



Aus der Klasse Bewerber heraus kann eine Korrespondenz (Zu-/Absage) erstellt werden. Die entsprechende Methode benötigt keine Übergabeparameter und gibt eine Zeichenkette zurück.

Erstellen Sie ein Klassendiagramm für die Klasse Bewerber. Vergeben Sie für die Attribute geeignete Datentypen.

3. Finden Sie alle Fehler bei folgenden Klassendiagrammen und verbessern Sie diese:

a)

<b>Kreuzfahrtschiff</b>
name : string baujahr ; int passagierkapazität : double länge : double anzahlDecks
SignaltonAbgeben(int : lautstärke, int dauer) AnEisbergZerschellen() : void



b)

<b>Unterricht</b>
nr : int Schulklasse : bezeichnung lehrkraft : Lehrer raum : Raum lehrstoff : string
Entfallen[] Verlegen : void

4. Geben Sie an welche Aussagen zum Klassendiagramm wahr oder falsch sind



<b>Aussage</b>	<b>wahr</b>	<b>falsch</b>
Genau wie bei der Deklaration im Code, wird bei Attributen erst der Name und dann der Datentyp im Klassendiagramm angegeben		
Auf die Angabe eines Konstruktors kann im Klassendiagramm verzichtet werden.		
Parameter bei Methoden werden im Klassendiagramm durch Semikolon getrennt		
Der Rückgabetyt einer Methode kommt im Klassendiagramm vor den Methodenamen		
Methoden, die nichts zurückgeben werden mit void gekennzeichnet		